

## Exercices à faire pendant le TP 8

### Recherche des diviseurs d'un entier

Un nombre entier positif est un nombre premier s'il ne possède comme seuls diviseurs que le nombre 1 et lui-même. Par ailleurs, un nombre entier positif est dit parfait s'il est égal à la somme de ses diviseurs, lui-même étant exclu. Par exemple 28 est parfait car  $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$ .

Notre but est d'écrire un programme qui :

- lit un nombre  $n$  au clavier, avec  $n < M$ , où  $M$  est une constante du programme ;
  - recherche et affiche les diviseurs de  $n$  ;
  - indique si  $n$  est premier ;
  - indique si  $n$  est parfait ;
  - recherche tous les nombres parfaits inférieurs à un entier  $t$  ( $< M$ ) entré au clavier par l'utilisateur.
- Le programme utilise une variable globale  $D$ , qui est un tableau de  $M$  entiers, et dont les cases contiendront les diviseurs successifs de l'entier  $n$ .
- 1) Ecrivez la fonction `int diviseur(int a, int b)` qui renvoie 1 si  $a$  est un diviseur de  $b$ , et 0 sinon.
  - 2) Ecrivez la fonction `int tous_les_diviseurs(int p)` qui remplit le tableau  $D$  avec les diviseurs de  $p$  hors 1 et  $p$ , et qui retourne le nombre de ces diviseurs (cette fonction appelle la fonction *diviseur*).
  - 3) Ecrivez une fonction `int premier (int a)` qui renvoie 1 si  $a$  est premier, et 0 sinon.
  - 4) Ecrivez une fonction `int parfait(int a)` qui renvoie 1 si  $a$  est parfait, et 0 sinon.
  - 5) Ecrivez le programme principal qui saisit un nombre entier  $n$  donné par l'utilisateur, en s'assurant que ce nombre est compris dans l'intervalle  $[1, M[$ , appelle les fonctions écrites ci-dessus et répond au problème posé.

### Suite de Fibonacci

Ecrivez un programme qui permet de calculer le terme d'ordre  $n$  de la suite de Fibonacci définie par la relation de récurrence suivante :

$$U_0 = 0 \quad U_1 = 1 \quad \text{et, pour tout } n \geq 2, U_n = U_{n-1} + U_{n-2}$$

### Calcul d'une racine carrée avec l'algorithme de Héron

L'algorithme de Héron permet de calculer une valeur approchée de  $\sqrt{a}$ , pour  $a > 0$ , de la façon suivante :  $\sqrt{a}$  est la limite de la suite  $u_n$  définie par

$$u_{n+1} = \frac{1}{2} \left( u_n + \frac{a}{u_n} \right)$$

où l'on donne à  $u_0$  une valeur positive quelconque.

En utilisant cette méthode, écrivez un programme qui, pour une valeur  $a > 0$  donnée par l'utilisateur, calcule une valeur  $v$  approchée de  $\sqrt{a}$  telle que  $v^2 - a \leq 10^{-8}$ .

Vous pourrez par exemple prendre  $u_0 = 1$ .

Vous comparerez  $v$  avec la valeur donnée par la fonction `sqrt(x)` du C (bibliothèque `math.h`).

### ***S'il vous reste du temps en TP : programmez l'addition binaire***

Reprenez ce que vous avez fait au TP 7 pour calculer la représentation binaire d'un entier. Ou faites cet exercice du TP7 si vous n'en avez pas eu le temps précédemment.

Puis écrivez un programme qui :

- saisit deux nombres entiers positifs  $a$  et  $b$  inférieurs à 100 ;
- calcule les représentations binaires de  $a$  et  $b$  et les enregistre dans les tableaux  $Ta$  et  $Tb$  ;
- effectue l'addition binaire de ces nombres, en enregistrant le résultat dans un tableau  $Ts$  ;
- calcule la valeur décimale  $v$  du nombre binaire contenu dans  $Ts$  ;
- vérifie que  $v$  est bien égal à  $a + b$ .