

## Feuille de TD n° 2

### Exercice 1

Ecrire un programme qui

- donne au nombre entier a la valeur 5, au nombre entier b la valeur -4 et au nombre entier c la valeur 3
- affiche les valeurs de a, b et c
- donne à d la valeur  $a + b$
- donne à b la valeur c
- donne à d la valeur  $a + b$
- affiche les valeurs finales de a, b, c et d.

Faire un tableau qui décrit les valeurs successives de a, b, c et d après chaque instruction.

### Exercice 2

Corrigez le programme suivant et expliquez ce qu'affiche le programme corrigé.

```
int main (void)
{
    int a , b ;
    double c , d ;
    a = 3 ;
    b = 4.0 ;
    c = a + b + d ;
    printf ( "%d\n" , c )
    c - 2 = d ;
    b = c * 4 ;
    e = d + 1 ; ;
    printf ( "%d ; %d\n" , e , a + e )
}
```

### Exercice 3

Ecrire un programme qui :

- lit au clavier 2 nombres réels x et y et affiche leur valeur,
- fait une permutation entre les valeurs de ces 2 nombres et affiche le résultat.

Donner un exemple d'exécution du programme, et faire un tableau qui décrit les valeurs successives des variables après chaque instruction.

### Exercice 4

Ecrire un programme qui :

- tire aléatoirement 3 nombres entiers x, y et z de l'intervalle  $[0,100[$ , et affiche leur valeur,
- fait une permutation circulaire entre les valeurs de ces 3 nombres (y prend la valeur de x, z prend la valeur de y, x prend la valeur de z), et affiche le résultat.

### Exercice 5

Ecrire un programme qui affiche les valeurs de *INT\_MIN* et *INT\_MAX* définies dans limits.h