

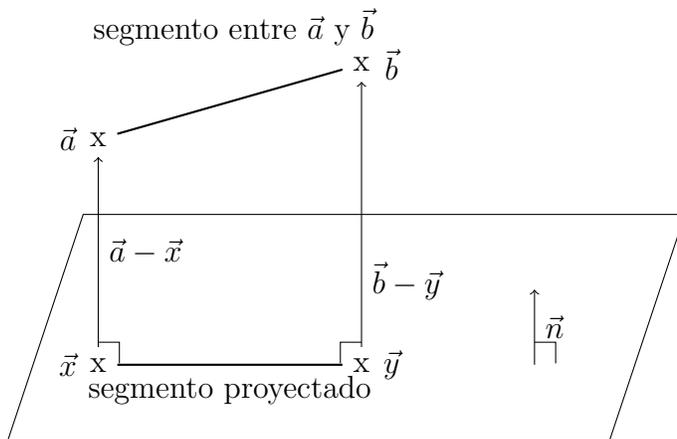
### Corección del solemne 1.

P1.- Sea  $\mathfrak{P}$  el plano en  $\mathbb{R}^3$  dado por la ecuación

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1.$$

Considere el segmento de recta entre los puntos  $\vec{a} = (5, 5, 0)$  y  $\vec{b} = (5, 5, 3)$ . Encuentre el largo de la proyección de tal segmento sobre el plano  $\mathfrak{P}$ .

**R1.-** Si  $\vec{x}$  es la proyección de  $\vec{a}$  en el plano y que  $\vec{y}$  es la proyección de  $\vec{b}$  en el plano, entonces el largo de la proyección es la distancia entre  $\vec{x}$  y  $\vec{y}$  (ver dibujo).



**Metodo directo :** Primero calculemos las proyecciones  $\vec{x}$  y  $\vec{y}$ . Hay varios métodos para calcular la proyección de un punto sobre un plan, aqui es una.

Dado que  $\vec{x}$  es la proyección de  $\vec{a}$  sobre el plano, se obtiene que  $\vec{a} - \vec{x}$  es ortogonal al plano, de lo que se deduce que  $\vec{a} - \vec{x}$  es colineal al vector normal del plano  $\vec{n}$ , es decir que  $\vec{a} - \vec{x} = \alpha\vec{n}$ . De la ecuación del plano se deduce que  $\vec{n} = (1, 1, 1)$ .

$\vec{a}$  no pertenece al plano pero  $\vec{x}$  sí, dado que es la proyección sobre el plano. Entonces  $\vec{x}$  cumple la ecuación del plano. Como  $\vec{x} = \vec{a} - \alpha\vec{n}$ , obtenemos :

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 1 \\ (a_1 - \alpha n_1) + (a_2 - \alpha n_2) + (a_3 - \alpha n_3) &= 1 \end{aligned}$$

de lo que se deduce que  $\alpha = 3$ . Entonces  $\vec{x} = \vec{a} - 3\vec{n} = (2, 2, -3)$ . Con la misma tecnica se deduce que  $\vec{b} - \vec{y} = \beta\vec{n}$  con  $\beta = 4$  y luego  $\vec{y} = (1, 1, -1)$ .

Ahora el largo de la proyección del segmento es simplemente la longitud del vector entre las dos proyecciones, es decir,  $\|\vec{y} - \vec{x}\| = \|(-1, -1, 2)\| = \sqrt{6}$ .

**Otro método :** El largo del segmento de  $\vec{a}$  a  $\vec{b}$  es  $\|\vec{b} - \vec{a}\|$ . Uno puede ver en el dibujo que la longitud de la proyección es  $\|\vec{b} - \vec{a}\| \cos \theta$ , donde  $\theta$  es el ángulo que hace el vector con el plano. Para calcular un ángulo  $\theta$  entre un vector y un plano, hay que calcular el ángulo  $\varphi$  con su vector normal y tomar  $\theta = \frac{\pi}{2} - \varphi$ . En ese caso obtenemos :  $\cos \theta = \cos \frac{\pi}{2} - \theta = \sin \varphi$ . Como  $\varphi$  es el ángulo entre  $\vec{b} - \vec{a}$  y el vector normal  $\vec{n}$ , se obtiene que :

$$\begin{aligned} \|\vec{b} - \vec{a}\| \cos \theta &= \|\vec{b} - \vec{a}\| \sin \varphi \\ &= \|\vec{b} - \vec{a}\| \cdot \frac{\|(\vec{b} - \vec{a}) \times \vec{n}\|}{\|\vec{b} - \vec{a}\| \cdot \|\vec{n}\|} \\ &= \frac{\|(\vec{b} - \vec{a}) \times \vec{n}\|}{\|\vec{n}\|} \end{aligned}$$

y el cálculo da  $\sqrt{6}$ .

P2.- Considere una función diferenciable  $f(x, y)$ . Sea  $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  dada por

$$g(s, t) = f(e^s \cos t, e^s \sin t).$$

Pruebe que

$$e^{-2s} \left[ \left( \frac{\partial g}{\partial s} \right)^2 + \left( \frac{\partial g}{\partial t} \right)^2 \right] = \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 + \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2.$$

**R2.-** Cuidado de no confundir  $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$  con  $\left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2$ .

Gracias a la regla de la cadena, obtenemos que :

$$\begin{aligned} \frac{\partial g}{\partial s} &= \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{\partial x}{\partial s} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{\partial y}{\partial s} \\ &= e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial x} + e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial y} \end{aligned}$$

porque  $\frac{\partial g}{\partial x}$  es simplemente la derivación de  $f$  en respecto a su primera variable. De forma similar :

$$\begin{aligned} \frac{\partial g}{\partial t} &= \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{\partial x}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{\partial y}{\partial t} \\ &= -e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial x} + e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial y} \end{aligned}$$

De eso resulta que :

$$\begin{aligned} \left( \frac{\partial g}{\partial s} \right)^2 + \left( \frac{\partial g}{\partial t} \right)^2 &= \left( e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial x} + e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 + \left( -e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial x} + e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 \\ &= e^{2s} \cos^2 t \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 + 2e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial x} e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial y} + e^{2s} \sin^2 t \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 \\ &\quad + e^{2s} \sin^2 t \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 - 2e^s \sin t \frac{\partial f}{\partial x} e^s \cos t \frac{\partial f}{\partial y} + e^{2s} \cos^2 t \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 \\ &= e^{2s} (\cos^2 t + \sin^2 t) \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 + e^{2s} (\cos^2 t + \sin^2 t) \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 \\ &= e^{2s} \left[ \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)^2 + \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)^2 \right] \end{aligned}$$

que es el resultado buscado.

P3.- Considere la función  $f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 + x_1^2 x_2 + 4$ .

— Encuentre los puntos críticos de  $f(x_1, x_2)$  y clasifíquelos.

— Encuentre la normal al plano tangente del grafo de  $f$  en el punto  $(0, 0, f(0, 0))$ .

**R3.-** Un punto crítico es un punto donde el gradiente de  $f$  se cancela.

$$\vec{\nabla} f(\vec{x}) = (2x_1 + 2x_1 x_2, 2x_2 + x_1^2).$$

Así tenemos que resolver la ecuación :

$$\begin{cases} 2x_1(1 + x_2) = 0 \\ 2x_2 + x_1^2 = 0 \end{cases}$$

La primera ecuación se cumple en dos casos : si  $x_1 = 0$ , o si  $x_2 = -1$ . Si  $x_1 = 0$ , de la segunda ecuación se deduce que  $x_2 = 0$  y tenemos un primer punto crítico  $(0, 0)$ . Si  $x_2 = -1$ , de la segunda ecuación se deduce que  $x_1^2 = 2$ , y tenemos dos puntos críticos :  $(\sqrt{2}, -1)$  y  $(-\sqrt{2}, -1)$ .

La hessiana de  $f$  vale :

$$\text{Hess}(f) = \begin{pmatrix} 2 + 2x_2 & 2x_1 \\ 2x_1 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Primer punto :**  $(0, 0)$  En  $(0, 0)$ , la hessiana vale  $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ . Para encontrar sus valores propios, tenemos que resolver la ecuación  $\det \begin{pmatrix} 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 2 - \lambda \end{pmatrix} = 0$ , es decir  $(2 - \lambda)^2 = 0$ . Pero  $(2 - \lambda)^2 = 0$  si y solo si  $\lambda = 2$ . Todos los valores propios son positivos, y por eso  $(0, 0)$  es un mínimo local.

**Segundo punto :**  $(\sqrt{2}, -1)$  En ese punto, la hessiana vale  $\begin{pmatrix} 0 & 2\sqrt{2} \\ 2\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix}$  y la ecuación es  $(-\lambda)(2 - \lambda) - 8 = 0$ , que se simplifica en  $\lambda^2 - 2\lambda - 8 = 0$ .

Es una ecuación del segundo grado cuyo discriminante es  $\Delta = 4 - 4 \times (-8) = 36$ . Entonces la ecuación admite dos soluciones que son :

$$\lambda_1 = \frac{2 + \sqrt{36}}{2} \qquad \lambda_2 = \frac{2 - \sqrt{36}}{2}$$

Dado que  $\sqrt{36} = 6 > 2$ , tenemos  $\lambda_1 > 0$  y  $\lambda_2 < 0$ .  $(\sqrt{2}, -1)$  es un punto silla.

**Tercer punto :**  $(-\sqrt{2}, -1)$  En ese punto, la hessiana vale  $\begin{pmatrix} 0 & -2\sqrt{2} \\ -2\sqrt{2} & 2 \end{pmatrix}$  y la ecuación es  $(-\lambda)(2 - \lambda) - 8 = 0$ . Podemos ver que la ecuación es la misma que para el segundo punto, así que la soluciones son las mismas, y deducemos que  $(-\sqrt{2}, -1)$  es también un punto silla.

**Plano tangente en  $(0, 0, f(0, 0))$**  Intuitivamente, dado que  $(0, 0)$  es un mínimo de  $f$ , el plano tangente al grafo en ese punto es horizontal y su vector normal es en la dirección del eje  $\vec{k}$ , es decir,  $\vec{n} = (0, 0, 1)$ . Eso se puede verificar con cálculo.

Lo que sabemos hacer es encontrar normales a curvas de nivel. El grafo de  $f$  es por definición la curva  $(x_1, x_2, f(x_1, x_2))$ , es decir que es descrita por la ecuación  $x_3 = f(x_1, x_2)$ . Esa ecuación se puede escribir como  $x_3 - x_1^2 - x_2^2 - x_1^2 x_2 - 4 = 0$ . Así el grafo de  $f$  es la curva de nivel de la función  $g(x_1, x_2, x_3) = x_3 - x_1^2 - x_2^2 - x_1^2 x_2 - 4$ . El gradiente de esa función es  $\nabla g(\vec{x}) = (-2x_1 - 2x_1 x_2, -2x_2 - x_1^2, 1)$ . Para obtener el vector normal al plano tangente en  $(0, 0, f(0, 0)) = (0, 0, 4)$ , se evalúa el gradiente en ese punto y obtenemos  $\nabla g(0, 0, 4) = (0, 0, 1)$ . Se puede calcular así el plano tangente pero no es requerido por la pregunta.